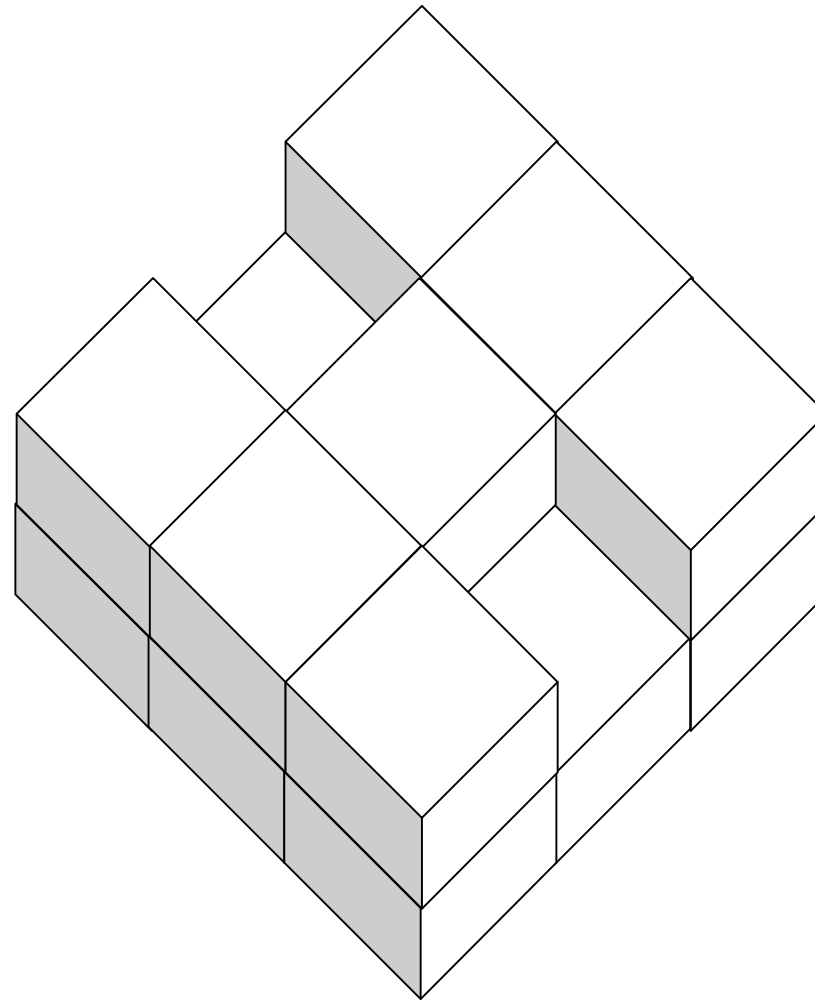
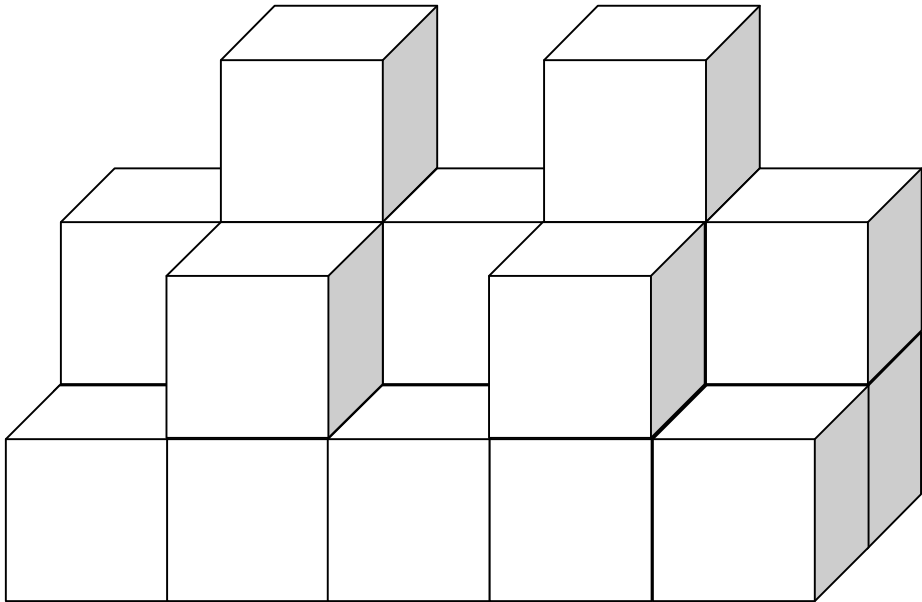


# ものまね積み木 見取り図

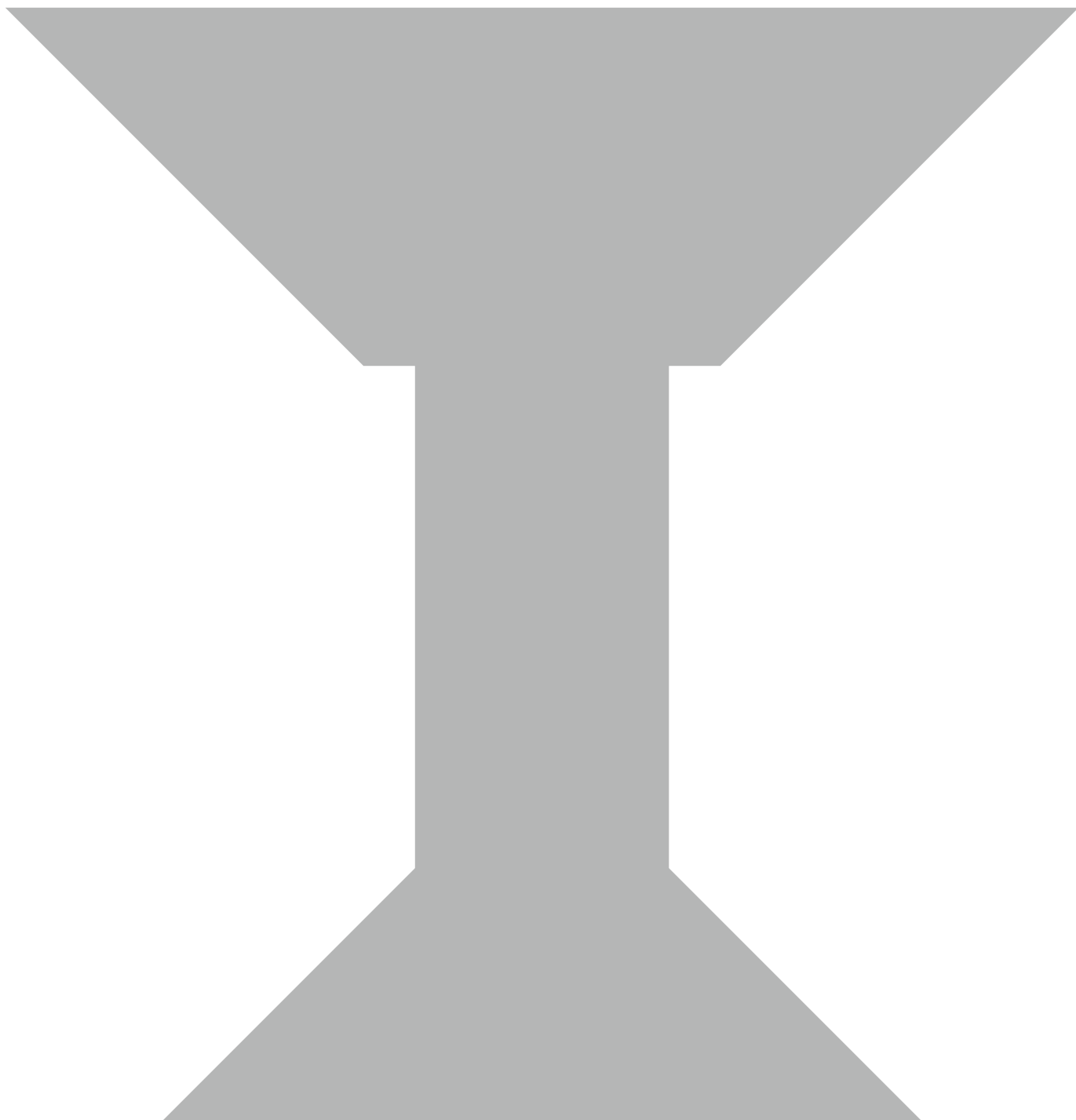


(19M-3)

# ものまね積み木 見取り図



(19M-4)



# ナンバーリンク その74

がつ  
月

にち  
日

なまえ  
名前

---

2

1

2

3

7

3

1

7

3

2

3

2

# 詰めアルゴ その74

がつ  
月

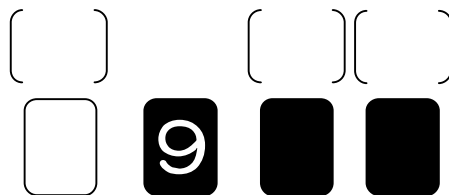
にち  
日

なまえ  
名前

した  
下のアルゴゲームは、4人プレーのものです。

おもて  
表になっているカードをヒントに、うらになっているカードを

あ  
当ててみましょう。(カードは白と黒の1～8を使っています。)



# チャレペー その74 「どの<sup>へん</sup>き<sup>き</sup>の辺を切った？」

がつ  
月

にち  
日

なまえ  
名前

図1のように立方体の1つの面を切り開いて、その面の内側だけを黒くぬりつぶしました。図のイ～チはそれぞれ辺を表しています。

図2がこの立方体のてん開図です。どの辺を切ったのでしょうか。切った辺の記号をすべて書きなさい。(答えは4つあります。)

図1

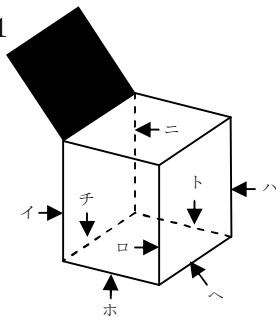
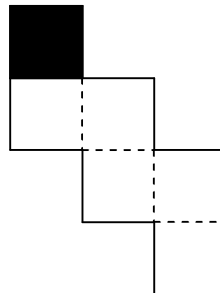


図2



こた  
答え：

# 迷路「穴あきパズル ②」

がつ  
月

にち  
日

なまえ  
名前

ア～エのピースをしきつめて、迷路を<sup>めいろ</sup>完成<sup>かんせい</sup>させましょう。

<sup>かいとうらん</sup>解答欄<sup>きごう</sup>に<sup>か</sup>記号<sup>い</sup>を書き入れなさい。

①ピースは<sup>うらがえ</sup>裏返<sup>つか</sup>して使<sup>つか</sup>ってはいけません。

②<sup>おな</sup>同じ<sup>に</sup>ピース<sup>に</sup>を<sup>どつか</sup>二度<sup>つか</sup>使<sup>つか</sup>ってはいけません。

